

Trainingsplan – Team Rohstoffschmiede

Dauer: 20 Minuten

Ihr startet am Rohstoff-Regal.

Check



1. Warm-up:



- Woher kommen Rohstoffe und wofür brauchen wir sie?
- Was bedeutet der Ausdruck „kritischer Rohstoff“? Nennt Beispiele.



2. Trainingsphase:



Entwickelt ein zukunfts- und kreislauffähiges Material.

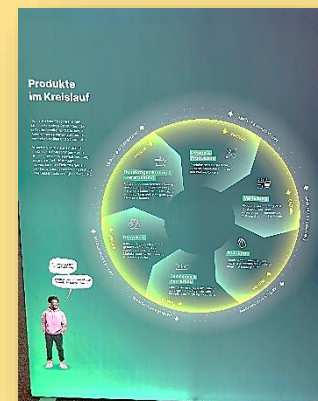
- Welche Eigenschaften sollte es haben?
- Vergleicht mit den Vorhandenen!

An der Wand „Produkte im Kreislauf“ findet ihr z.B. auch noch Informationen zur Rohstoffgewinnung.



3. Cool-Down:

Notiert auf dem **Moderationszettel**, wie ihr den anderen Gruppen eure Highlights in drei Minuten vorstellen könnt.



Trainingsplan – Team Produktdesign

Dauer: 20 Minuten

Ihr startet an der Sneaker-Station.

Check



1. Warm-up:



- Aus welchen Materialien kann ein kreislauffähiger Sneaker bestehen?
- Welche Materialien wählt ihr für euren Sneaker aus? Warum?



2. Trainingsphase:



Warum ist das richtige Produktdesign so wichtig in der Kreislaufwirtschaft?

Was kommt auf eure Checklist, um kreislauffähige Produkte zu prüfen?

An der Wand „Produktion“ - Lösungen findet ihr z.B. einen Film über kreislauffähige Materialien für die Herstellung von Kleidung.



3. Cool-Down:

Notiert auf dem **Moderationszettel**, wie ihr den anderen Gruppen eure Highlights in drei Minuten vorstellen könnt.



Trainingsplan – Team Kreislauf

Dauer: 20 Minuten

Ihr startet an der Wand „Produkte im Kreislauf“.

Check



1. Warm-up:



- Wie sollten Materialien und Produkte idealerweise produziert werden?
- Wo liegt der große Unterschied zwischen Linear- und Kreislaufwirtschaft? Was sind Probleme?



2. Trainingsphase:



Wie könnte der ideale Kreislauf eines Produkts aussehen?

Denkt euch ein Beispiel aus und benennt die verschiedenen Stationen eures kreislauffähigen Produkts.

An der Wand „Kreislauf Leben“ findet ihr z.B. Gründe dafür, warum eine neue Art der Produktion und Nutzung von Materialien und Waren nötig ist. Welche sind es?



3. Cool-Down:

Notiert auf dem **Moderationszettel**, wie ihr den anderen Gruppen eure Highlights in drei Minuten vorstellen könnt.



Trainingsplan – Team Nutzung

Dauer: 20 Minuten

Ihr startet an der Nutzungs-Pyramide.

Check



1. Warm-up:



- Wie konsumieren wir heute?
- Wie geht kreislauffähiges Konsumieren? Macht das auch Spaß?



2. Trainingsphase:

Wertet den Ideenmülleimer aus.



- Was fällt euch auf?
- Welche Tipps gibt es für Konsument*innen und Produzent*innen bzw. Designer*innen, um kreislauffähig zu wirtschaften?

An der Wand der Pionier*innen am Ende der Ausstellung könnt ihr euch z.B. über Reparaturbildung und das Haus der Materialisierung informieren.



Welchen Einfluss haben diese Ideen auf unseren Konsum?



3. Cool-Down:

Notiert auf dem **Moderationszettel**, wie ihr den anderen Gruppen eure Highlights in drei Minuten vorstellen könnt.



Trainingsplan – Team Sammlung & Sortierung

Dauer: 20 Minuten

Ihr startet an der Sortierstation für Flaschendeckel.

Check



1. Warm-up:

Schaut euch auch die Filme an.



- Wie wird unser Abfall sortiert?
- Wie können Verpackungen recycelt werden?



2. Trainingsphase:

Informiert euch über Müllsortierung am Beispiel Kunststoff.

Schaut euch dazu auch diesen Film auf YouTube an:



Wo liegen die Hürden, um Materialien wieder in den Kreislauf zu bringen?

An der Wand „Produktion“ - Lösungen findet ihr z.B. die Ideen der Firma FROSCH, Spülmittelflaschen aus Altplastik herzustellen.



3. Cool-Down:

Notiert auf dem **Moderationszettel**, wie ihr den anderen Gruppen eure Highlights in drei Minuten vorstellen könnt.